DATA PERSO

JEU SÉRIEUX POUR IDENTIFIER LES DONNÉES À CARACTÈRE PERSONNEL

Armelle Gilliard – La reine Merlin
Stéphane Le Lionnais – Dawizz

http://bit.ly/dataperso

Version Février 2019

Instructions animateurs

Un jeu sérieux pour pour quoi faire ?

- Pour repérer les différentes formes de données à caractère personnel et leur étendue
- Pour appréhender les enjeux du RGPD, renseigner le registre de traitements du RGPD
- Pour faire apparaître que les données à caractère personnel peuvent altérer la protection de la personne ou de ses biens
- Pour se poser les bonnes questions face à une donnée à caractère personnel et faire une première évaluation des risques à traiter ces données
- La manipulation des étiquettes avec la grille des thématiques facilite la mémorisation de la notion de données à caractère personnel

Contextes et publics

CONTEXTE

Le jeu sérieux pour identifier les données à caractère personnel est bien adapté pour introduire :

- Le RGPD
- La protection numérique
- Les fondements de l'économie numérique (data brokers, Gafam, e-marketing, big data…)
- La culture des données

PUBLIC

Le jeu sérieux pour identifier les données à caractère personnel est bien adapté pour :

- Des élèves de cycle 3, collège et lycée
- Des étudiants post-bacs jusqu'au Master 2
- Des adultes (agents, salariés, citoyens)

Prérequis pour animer

- Maitriser les définitions des données à caractère personnel et sensibles
- Quelques exemples de données à caractère personnel qui selon le contexte sont problématiques :
  - Le bilan carbone
    - d'une voiture, ne pose pas de problème
    - d'un compte client dans une compagnie aérienne, peut permettre d'évaluer le niveau de vie de cette personne
  - Le jour de visite
    - pour un rendez-vous annuel chez le garagiste, ne pose pas de problème
    - pour la récupération d'un enfant dans le cadre d'un divorce ou bien pour un jour de soin pour une dialyse (donnée de santé, soin immobilisant assez long, activité systématique), posent des problèmes
  - La liste des achats
    - pour un achat unique dans une épicerie de quartier, ne pose pas de problème
    - pour des achats sur une période, ou dans des magasins comme les agences de voyage (pouvant révéler les dates d'absences), les bijouteries (pouvant révéler le patrimoine d'une personne)..., peuvent poser des problèmes

Préparation

à ne faire qu'une fois

Imprimer en A3 en plusieurs exemplaires la grille thématique des données à caractère personnel – Compter une grille pour 6 personnes

Imprimer les étiquettes et les découper – Compter 1 jeu pour 12 personnes
Sur les planches, les étiquettes sont classées par ordre alphabétique

Les étiquettes peuvent être mélangées

Utiliser le jeu

5’ - Introduction à la thématique

L’animation s’appuie sur l’intelligence collective

L’animateur favorise le débat entre les participants

- Sans préalable sur le sujet, demander aux participants de lister des données à caractère personnel
- Les noter au tableau
- Apporter les correctifs éventuels en barrant les mauvaises réponses
- Demander aux participants d’identifier les données sensibles et les faire ressortir au tableau (en les entourant, ou les soulignant…)
- Doivent ressortir les données ayant un fort impact sur la vie des personnes quand elles sont diffusées :
  - les données captées systématiquement, hors UE, de protection de la personne et de ses biens, des mineurs, financières, de santé, de la vie intime (sexualité, opinions politiques ou religieuses ou philosophiques, les notions de races), biométriques

Utiliser le jeu

10’ - L’utilisation du jeu

- Disposer à plat les grilles thématiques des données à caractère personnel de sorte que les personnes puissent discuter devant. Ajouter un petit paquet d’étiquettes devant chaque grille
  - Les participants sont debout devant les grilles et peuvent bouger autour
  - Les participants peuvent prendre ou reposer une ou plusieurs étiquettes
- Laisser les participants prendre les étiquettes comme ils en ont envie (une à une, en paquet, à leur rythme…)
- Donner la consigne de placer les étiquettes dans les cases de la grille, appropriées selon eux
- Inciter les participants à échanger entre eux
- Indiquer qu’il y a des étiquettes blanches qui peuvent venir compléter la liste de données à caractère personnel
- Préciser qu’il y a une case pour les données qui ne sont pas des données à caractère personnel
- Cesser l’activité lorsque la mobilisation des participants commence à s’estomper

Utiliser le jeu

5’ - Fin du jeu

- L’animateur fait un point d’ensemble avec les participants sur ce qui a fait débat
  - Des étiquettes sont volontairement ambigües, elles favorisent les échanges entre les participants
- L’animateur demande aux participants pourquoi il y a des étiquettes de couleurs
  - Bien préciser, qu’ici est exprimé une tendance et non une vérité absolue. Réponses :
    - Rouge pour les données sensibles ou à risques
    - Vert pour les données qui peuvent être problématiques selon le contexte
    - Violet pour les données à caractère personnel qui semblent ne pas être sensibles ou à risques, selon le contexte
- L’animateur donne les définitions officielles de données à caractère personnel et données sensibles

Contribution à l'amélioration du jeu

- Le jeu est volontairement gratuit. En contrepartie, nous espérons que vous nous ferez un retour de votre appropriation du jeu. Vous pouvez :
  - Témoigner de votre expérimentation avec le jeu
  - Apporter de nouvelles données à caractère personnel dans la liste
  - Témoigner d'une variante d'utilisation du jeu
  - Apporter des témoignages de bons ou mésusages de données à caractère personnel
  - Proposer un nouveau jeu sur la culture des données
- Contributions au https://etherpad.net/p/dataperso

Variantes du jeu

- L'animateur peut introduire des fausses données à caractère personnel dans le lot des étiquettes
- Votre variante.....
  .....
  .....
  .....

Crédits et licence

- Le jeu sérieux pour identifier les données à caractère personnel est sous licence en CC by SA
- Vous pouvez citer ce travail avant de le publier, l'utiliser, le diffuser :
  *« Le **jeu sérieux pour identifier les données à caractère personnel** est une production de La reine Merlin et de Dawizz. La version utilisée est celle de février 2019. »*
- *Crédits fond pptx : Eglamour Template*

Grille de jeu

« thématiques des données à caractère personnel »

A imprimer en format A3

Apparence extérieure : Caractéristiques physiques, Origines ethniques…

Infraction : Condamnation, Amende, Attestation

Santé : Etat de santé, Capacités…

Tracking : Appareils, comportements informatiques…

Opinion : Préférences, goûts, croyances…

Identification : Login, mot de passe…

Financière : Banque, transactions financières, Patrimoine…

Formation et vie professionnelle : Formations, parcours académique, qualifications, entreprises

Vie sociale : Vie publique, Cercle social, Famille

Ce n’est pas une donnée à caractère personnel

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN,ORG

Etiquettes

A imprimer en format A4

Ambiance sonore

Comportement à risque

Etat de santé

Origines ethniques

Amende

Condamnation

Information bancaire

Produit bancaire

Arrestation

Contrats bancaires

Identification biométrique

Assurances

Croyances

Identification de santé

Carte bancaire

Données génétiques

Identification émise par le service public

Carte d'identité

Données relatives aux soins

Infraction

Couleur de peau

Empreinte

m2 de l'habitation

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Ambiance sonore

Comportement à risque

Etat de santé

Origines ethniques

Amende

Condamnation

Information bancaire

Produit bancaire

Arrestation

Contrats bancaires

Identification biométrique

Assurances

Croyances

Identification de santé

Carte bancaire

Données génétiques

Identification par le service public

Carte d'identité

Données relatives aux soins

Infraction

Couleur de peau

Empreinte

M2 de l'habitation

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Préférences	Suivi par capteur		
Produit bancaire	Type de produits bancaires		
Rendement au travail	Vaccin		
Sanction	Vie sexuelle		
Santé			
Situation de handicap			
Situation à risque			

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Ambiance sonore

Banque

Bilan Co^2

Crédit

Données d'identification

Historique bancaire

Identification personnelle

Informations sur la personne

Information sur les voyages

Jour de visite

Mot de passe

Nom

Nombre de visites

Parti Politique

Photo

Prénom

Quotient familiale

Revenu

Syndicat

Tracking

Trajets

Type d'achat

Volume d'achats

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Achat

Adhésion

Age

Ami

Appareil

Association

Assurance

Caractère

Cheveux

Cicatrice

Comportements informatiques

Composition familiale

Couleur

Couleur des cheveux

Couleur des yeux

Crédit

Dépense

Fonction

Ecole

Gout

Historique

Horaire

Identification d'adresse

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Impôt

Parcours scolaire

Retraite

Taxes

IP

Patrimoine

Sanction

Transaction financière

IMEI

Piercing

Situation familiale

Yeux

Loisir

Photo

Statut social

Vente

Locataire Propriétaire

Poids

Taille

M^2 de l'habitat

Poste informatique

Tarif

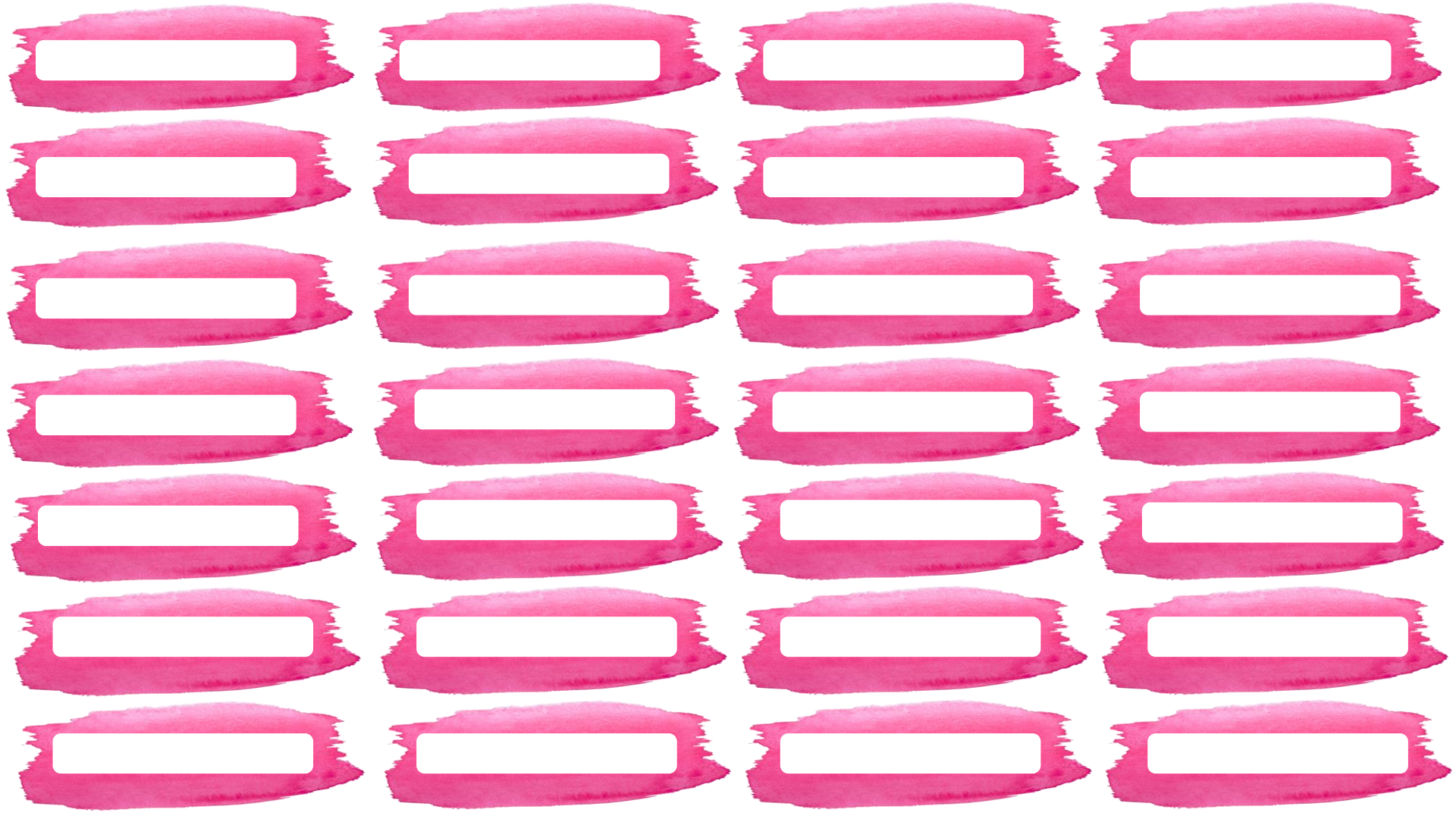
Navigation

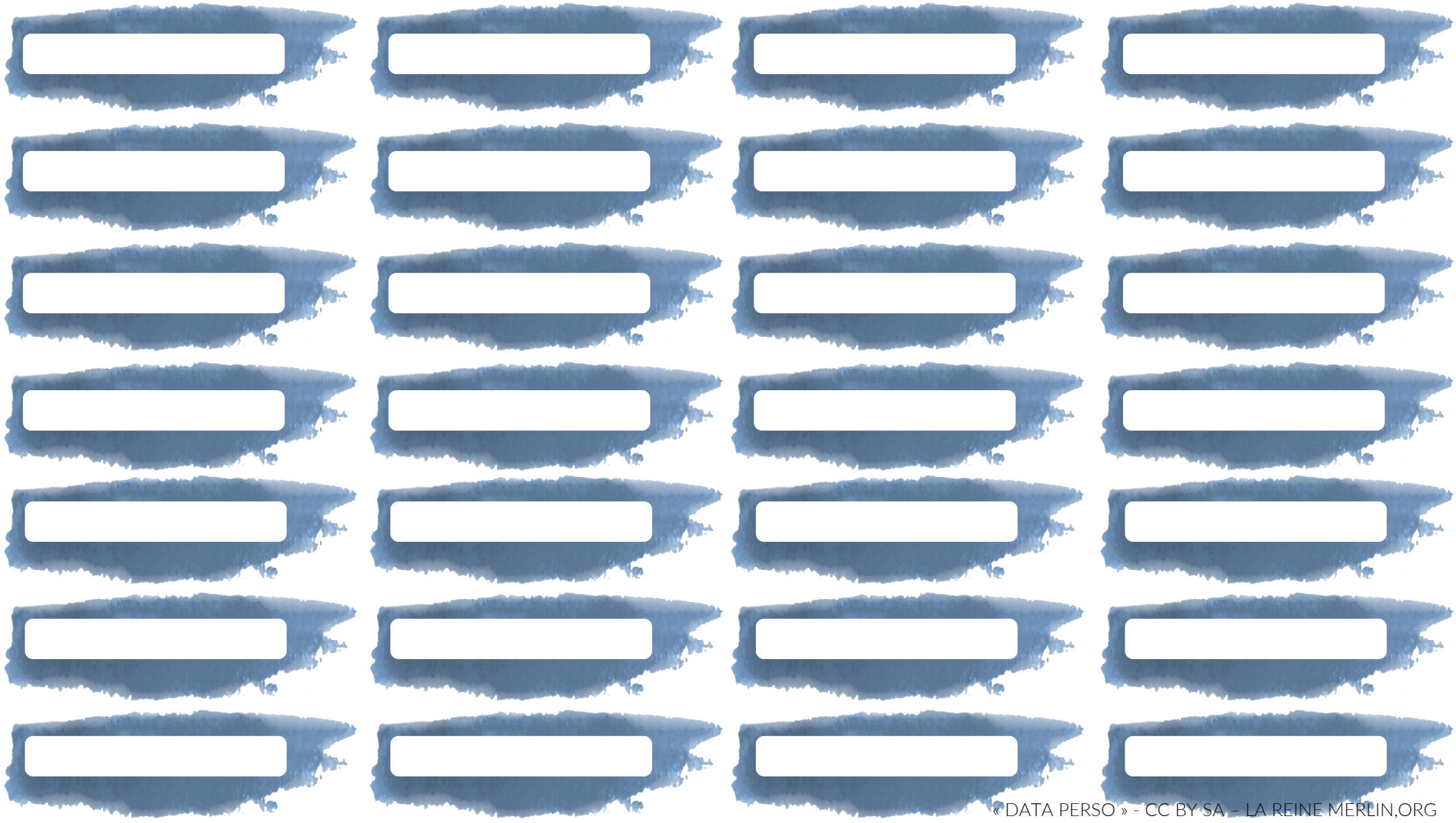
Réputation

Tatouage

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

Grilles vierges pour de nouvelles étiquettes





« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG

« DATA PERSO » - CC BY SA – LA REINE MERLIN.ORG